



Abbildung : Gamification Liferay Portlet „Horse Race“

Folgende Aktivitäten werden getrackt und ins Spielelement übertragen:

Blog

- Hinzufügen
- Kommentieren
- Lesen
- Abonnieren
- Abbestellen
- Aktualisieren
- Bewerten

Dokumente

- Hinzufügen

Forum/Nachricht

- Antworten
- Bewerten
- Abbestellen
- Lesen
- Abonnieren und Abbestellen eines Threads

Wiki

- Wiki-Beitrag Hinzufügen
- Anhang hinzufügen
- Kommentieren/Lesen
- Abonnieren einer Wiki Seite
- Abbestellen

Liferay kann Gamification

Gamification ist die Übertragung von Spielelementen auf einen Lebensbereich, der mit Spiel nichts zu tun hat, zum Beispiel in Ihrer Geschäftswelt. In jedem Fall wird etwas, das eigentlich kein Spiel ist, spielerisch. Mit einfachen Elementen wie Ranglisten, Punktevergabe oder Auszeichnungen werden Ihre Mitarbeiter inspiriert aktiv zu werden.

Die meisten Menschen müssen im Laufe des Tages viele Dinge tun, die sie nicht wirklich gerne angehen. Gamification hilft, lästige Aufgaben von der I-must-Liste auf die I-want-Liste wandern zu lassen.

Das Ziel von Gamification ist es, sich intensiver mit Nutzern, Mitarbeitern, Partnern und anderen Zielgruppen zu beschäftigen und sie zu motivieren, z. B. im Intranet einen Wiki- oder Blogbeitrag zu schreiben, Wissen zu teilen, Inhalte zu bewerten oder zu kommentieren und besser zusammenzuarbeiten. Spielelemente finden ihren Weg auch in Unternehmensportale, Intranets oder Community Portale.

Wenn Sie Liferay als Mitarbeiterportal oder Intranet im Einsatz haben, können Sie die Gamification Portlets Social Activity nutzen.

Vergabe der Punkte pro Aktivität

Für die Punktevergabe finden Sie für jede Social Funktion eine Liste mit Aktivitäten, denen Sie die Belohnungspunkte vergeben können.

Sie können für qualitative oder quantitative Aktivitäten Punkte vergeben. Die Anzahl der Punkte ist auf 0, 1, 2, 3, 4, 5, 10, 20, 50, 100 festgelegt. Zusätzlich kann für jede Aktivität ein Anzahl- oder ein Zeitlimit festgesetzt werden. Damit werden den Spam-Aktivitäten vorgebeugt. Für den Aktionszeitraum stehen die Attribut Anzahl der Aktivitäten pro Tag, insgesamt oder in einem Zeitraum zur Verfügung.

Zusätzlich können Sie die Beliebtheit eines Beitrages auswerten. Umso öfter z. B. ein Blockbeitrag eine gute Bewertung erhält, desto mehr Punkte sammelt der Beitrag. Die Punktzahl sagt somit etwas über die Qualität aus.



Abbildung: Liste der Aktivitäten im Blog

Gamification Liferay Portlet Horse Race

Wir haben das Gamification Portlet "Horse Race" für Sie entwickelt. Es baut auf dem Social Activity Liferay Portlet auf und ermöglicht im Bereich Social Aktivitäten strategische Ziele im Liferay Mitarbeiterportal mit Gamification zu erreichen. Mit einigen individuellen Konfigurationen passen wir es auf Ihre Anforderungen an.

In der Konfiguration können die benötigten Punkte zum Erreichen des Ziels gesetzt werden. Mit einem Klick auf das Team am Anfang der Rennbahn gelangt man von der Teamansicht in die Teammitgliederansicht. Damit erhalten Sie den Blick auf die Rennbahn und damit auf die Position der Horses Ihrer Teamkollegen.

Gamification Profile Portlet

Dieses Portlet ermöglicht, den Status des Spiels „Horse Race“ von der persönlichen Profilseite anzusehen. Das Gamification Profil Portlet wird auf die „Mein Profil“ Seite gezogen. Mit einem Klick auf den Link gelangt man zu dem Horse Race Gamification Liferay Portlet.

Liferay Portal Funktionalitäten

- Integration von Anwendungen über Portlets
- Personalisierung
- Single Sign-On
- Collaboration Workflow
- integriertes Content Management System
- integriertes Dokumenten Management
- mehrsprachige Benutzerführung
- flexibel anpassbares Layout
- Benutzer- und Rechteverwaltung



comundus GmbH

Heerstr. 111
71332 Waiblingen
Tel. +49 7151 96528-0
info@comundus.com
www.comundus.com

Gamification

mit Liferay

Liferay Gamification Portlet - Nutzer Statistik

Dieses Portlet listet die Mitarbeiter in einer Rangliste mit ihren erworbenen Punkten auf. Diese Liste ist ein Anreiz für Ihre Mitarbeiter an Gamification teilzunehmen und weckt den Wettbewerbsgeist.

Je nach Ziel und Menge der Beteiligten am Spielelement können einzelne Personen oder Gruppen gegeneinander und miteinander wetteifern. Das Statistik Portlet zeigt die Ergebnisse der Gruppen oder Einzelpersonen in verschiedenen Visualisierungen an: Bereichsdiagramm, Spaltendiagramm, Aktivitäten Verteilung oder Schlagwortwolke.

Starten Sie mit Gamification und nutzen Sie unser Spielelement Horse Race für Liferay.

Voreinstellungen

Da die Liferay Gamification Portlets im Standard mit ausgeliefert werden sind zum Start zunächst nur zwei Voreinstellungen notwendig. Wenn Sie das Ziel Ihrer Aktion festgelegt haben und es entschieden ist, welche Aufgaben im Mitarbeiterportal mit Gamification aktiviert werden sollen, müssen die Regeln für die Punktevergabe festgelegt werden. Das heißt wieviel Punkte werden dem Mitarbeiter für seine Aktion gutgeschrieben und bestimmen seinen Rang in der Wettkampfliste.

Steht die Spielkonzeption wird die Punktevergabe in der Regel vom Redakteur im Menü des Portlets vorgenommen. Das Gamification Portlet finden Sie in der Sidebar unter dem Menüpunkt Konfiguration/Social Activity.

Im nächsten Schritt müssen Sie unbedingt in die Checkboxes, der einzelnen Social Funktionen: Blog, Dokumente, Foren, Wikis einen Haken setzen. Diese Checkboxes finden Sie auch im Portlet Menü und aktivieren das Tracking. Für jede Aktion können Punkte für die Beteiligung und/oder neue Beiträge gesetzt werden.

Zweite Einstellung im Liferay Gamification Portlet

Danach erstellen Sie Teams und ordnen die Mitarbeiter zu, die an verschiedenen Standorten oder Abteilungen aktiv sein können. Im Menü des Gamification Portlet unter Mitglieder/Teams kann ein Team erstellt und diesem ein Team-Mitglied hinzugefügt werden.

Gerne beantworten wir alle Ihre Fragen. Rufen Sie uns an.



comundus GmbH

Heerstr. 111
71332 Waiblingen
Tel. +49 7151 96528-0
info@comundus.com
www.comundus.com